# Weekly scrum

Tim

* Wat: Moet slotmachine maken
* Hoever: Heeft de foto’s, is bij het begin
* Problemen: Weet niet waar te beginnen

Ruben

* Wat: Steen papier schaar en Nav-bar maken
* Hoever: Steen papier schaar 90% af, Nav-bar 0%
* Problemen: Heeft joel nodig voor navbar

Joel

* Wat: Pokemon quiz en Navbar
* Hoever: Begin van quiz. Navbar 0%
* Problemen: nope

Bram

* Wat: Galgje en Inlogpagina
* Hoever: Galgje 50%, homepage
* Probleem: database

Revv